

ISA lança site de povos indígenas para o público infanto-juvenil

Geografia

Enviado por: Visitante

Postado em: 12/06/2009

Destinado à pesquisa escolar, o novo site Povos Indígenas no Brasil (PIB) Mirim mostra a diversidade cultural desse povos de forma didática e em linguagem acessível. Saiba mais...

Uma das formas encontradas pela equipe do Instituto Socioambiental (ISA) para despertar o interesse das crianças foi a criação da Aldeia Virtual - jogo online com referências reais sobre diferentes etnias com o qual eles podem interagir e se sentir parte daquele ambiente. O site PIB Mirim entra no ar com conteúdo preparado especialmente para as crianças sobre as culturas dos povos indígenas no Brasil. Por meio de material destinado à pesquisa escolar, no qual temas centrais se desdobram em uma série de questões organizadas pela equipe do Instituto Socioambiental (ISA), e do espaço Aldeia Virtual - jogo online situado em uma aldeia circular no Cerrado brasileiro - pretende-se apresentar a diversidade de povos, romper com a idéia do "índio genérico" e despertar o interesse e o respeito das crianças às culturas indígenas existentes no Brasil. Tudo isso escrito em linguagem acessível para o público infanto-juvenil. "Desde 1997 o portal do ISA tem um site sobre os Povos Indígenas no Brasil, que foi reestruturado em 2008. Pelos e-mails recebidos dos usuários do site, percebemos que muito dos acessos eram de crianças. Por conta disso, decidimos fazer um site especial para este público, ampliando assim o espaço web para pesquisa escolar", diz a coordenadora do programa Monitoramento de Áreas Protegidas e do tema Povos Indígenas no Brasil do ISA, Fany Ricardo. A Aldeia Virtual, realização do Instituto Socioambiental e da empresa de games 8D, é um espaço criado a partir de referências reais sobre alguns dos diferentes povos indígenas que vivem no Brasil. Ali, cada criança escolhe um entre os sete avatares de um povo (Ashaninka, Asurini do Xingu, Karajá, Krahô, Matis, Xikrin Kayapó e Yanomami) e passa a participar com ele das atividades da aldeia, podendo conversar e jogar com outros participantes. O jogo é livremente inspirado em referências dos povos - os Ashaninka não vivem em uma aldeia circular, nem os Yanomami vivem no Cerrado. Mas, nessa aldeia, todos se encontram, fazendo disso uma oportunidade divertida para trocar impressões dos diferentes modos de vida destes, e de outros, povos no Brasil. Na Aldeia é possível, ainda, participar do jogo Corrida de Toras, atividade praticada por índios no Cerrado brasileiro. As toras geralmente são do tronco do Buriti, uma palmeira típica da região. Na corrida tradicional, os índios se dividem em dois grupos e cada grupo carrega uma tora. Quando alguém fica cansado, outra pessoa do grupo pega a tora no ombro. Esse revezamento acontece durante toda a corrida que termina geralmente no pátio central da aldeia. É uma atividade que diverte e desenvolve muitas habilidades. Além da Aldeia Virtual, o PIB Mirim apresenta conteúdo destinado à pesquisa escolar com o objetivo de divulgar informações qualificadas sobre os povos indígenas. Dividido em cinco grandes temas (Antes de Cabral, Como vivem, Onde estão, Quem são e Línguas) o novo site aborda questões fundamentais para a compreensão dessa diversidade. Os textos publicados podem servir de suporte, assim como o conteúdo já disponível no site Povos Indígenas no Brasil (<http://pib.socioambiental.org>), para professores levarem a temática indígena para a sala de aula, complementando o ensino, atualmente obrigatório em todo o País (Lei 11.645, 10/03/2008), de História e Cultura Indígena. [A alteração na Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional traz a obrigatoriedade do ensino de História e Cultura Afro-Brasileira e Indígena]. Os sitios podem ser encontrados no catálogo de sitios, clique

aqui. Fonte: <http://envolverde.ig.com.br>